

SOMMAIRE

4 **Quoi de neuf**

7 **Dossier**
Lance-toi en affaires!

12 **BD Débrouillards**

14 **Expérience**
Délicieuses guimauves maison!

16 **Faits vite fait**
10 faits surprenants sur les jeux de société

19 **BD Biodôme**

23 **Jeu**

26 **Spécial cadeau**
Cours la chance de deux jeux!

30 **Monde animal**
Le seigneur de la...

33 **Philo**

36 **Flash futur**
Proteus, la st... sous-marine

38 **BD Glik et...**

40 **Espace D...**

- Trucs en vrac
- Test
- Blagues et devinettes
- Babillard

48 **Étonnant**

50 **Les trouvailles de Van**

51 **BD Van**

LA QUÊTE DE LA CITÉ DES GLACES

FAIS DE LA GUIMAUVE!

LANCE-TOI EN AFFAIRES!

ACTUALITÉS • DOSSIER • EXPÉRIENCE • FLASH FUTUR • BD • JEUX

Drôlement scientifique!

LES DÉBROUILLARDS

409

DECEMBRE 2020 - 4,95\$ MD

7 78313 04492 12

lesdebrouillards.com

ISSN 1708-8343

Édition: Yohann Moirin, Biodôme, Dreamstime (guimauves)

Laureline rédactrice en chef

Jouer sous le sapin

Aux Débrouillards, on aime beaucoup jouer! Jeux de société, jeux vidéo, jeux de mots... J'espère que toi aussi, car on t'a concocté un numéro spécial jeux!

D'abord, un 10 faits sur les jeux de société, page 16, dans lequel tu apprendras plein d'informations surprenantes.

Ensuite, tu trouveras, page 23, un jeu inventé par les créateurs de la BD Biodôme. On a eu beaucoup de plaisir à le tester et j'espère que tu en auras autant à y jouer! Tu pourras aussi t'amuser en famille avec les jeux de ficelles du Trucs en vrac, page 42.

Enfin, tu pourras participer au concours pour gagner des jeux de société, page 26. Je te souhaite un joyeux temps des fêtes!

Couverture: Dreamstime (jeunes et objets), Yohann Moirin (Biodôme), Dreamstime (guimauves)

Sommaire: Yohann Moirin (personnage jeu); Laurence Carter (bœufs masqués); Laurence Labat (guimauves)

Titre Lance-toi en affaires!**Pages** 7 à 11**Rubrique** Dossier**Thème** Se lancer en affaires**Compétences :**

Français : lire des textes variés, communiquer oralement.

Arts plastiques : réaliser des créations plastiques personnelles.

But : Inviter les élèves à créer une affiche publicitaire.

Matériel :

- ➔ Les Débrouillards (décembre 2020), p. 7 à 11
- ➔ La fiche de l'élève *Mon projet*
- ➔ Crayons de couleur

Mise en situation :

- 1 Demander tout d'abord aux élèves s'ils ont déjà eu une idée qui leur permettrait de se lancer en affaires et de devenir des entrepreneurs. Inviter ensuite les élèves à lire le texte *Lance-toi en affaires*, des pages 7 à 11.
- 2 Informer les élèves qu'ils devront proposer un produit ou service afin de devenir entrepreneurs. Leur mentionner qu'ils peuvent s'inspirer d'un objet qui existe déjà, mais qu'ils devront le moderniser et ajouter des éléments supplémentaires qui pourront être utiles et différents.

Réalisation :

Demander aux élèves de penser à leur produit ou service et au besoin, à faire quelques recherches sur Internet pour trouver des idées. Par la suite, les inviter à compléter la fiche *Mon projet*.

À l'aide du dessin du produit ou d'une image représentant le service, demander aux élèves de produire une affiche numérique publicitaire qui leur permettra de proposer leur produit ou leur service à leur clientèle cible. Ils peuvent s'inspirer de l'affiche à la page 10 du texte.

Pour les aider à créer leur fiche, le site Canva est facile d'utilisation : https://www.canva.com/fr_fr/

Demander aux élèves de préparer leur présentation orale et de présenter ensuite leur projet au reste de la classe en utilisant le TNI.

Piste techno

Voici un lien pour aider les élèves à bien comprendre comment créer une affiche publicitaire.

www.canva.com/fr_fr/decouvrir/creer-affiche-publicitaire-evenement/

Prénom et nom:

Date:

Mon projet

1 À quoi sert le produit ou le service que vous avez décidé de proposer?

.....
.....
.....

2 À quelle clientèle s'adresse-t-il? Qui sont les acheteurs potentiels?

.....
.....

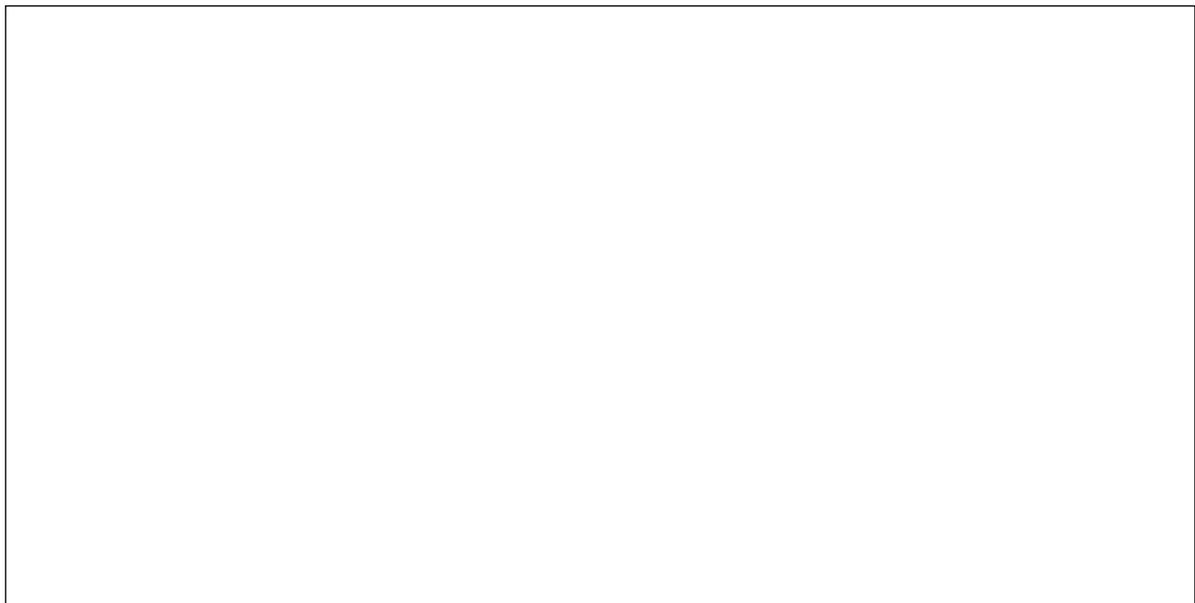
3 Quels sont les avantages de ce produit ou service?

.....
.....
.....

4 Donnez un nom à votre produit ou service.

.....

Dessinez votre produit ou trouvez une image pour représenter votre service.



Titre	10 faits surprenants sur les jeux de société
Pages	16 à 18
Rubrique	Faits vite fait
Thème	Les jeux de société



Compétences :

Français : lire des textes variés, écrire des textes variés, communiquer oralement.

Science et technologie : Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et en technologie.

But : Créer un nouveau jeu de société scientifique.

Matériel :

- ➔ *Les Débrouillards* (décembre 2020), p. 16 à 18
- ➔ La fiche de l'élève *Mes questions scientifiques*

Mise en situation :

Demander tout d'abord aux élèves de lire le texte *10 faits surprenants sur les jeux de société* des pages 16 à 18.

Leur demander ensuite quel est le fait qui les a le plus surpris lors de leur lecture ? Quels sont les jeux qu'ils connaissent ? Quels sont ceux qu'ils apprécient le plus et pourquoi ?

Réalisation :

Inviter ensuite les élèves à former des équipes de deux. Leur dire qu'ils devront formuler des questions scientifiques à choix de réponses pour un nouveau jeu de société qui devra toucher un sujet scientifique de leur choix. Inviter ensuite les élèves à faire des recherches sur Internet pour être en mesure de développer environ 14 questions/réponses pour leur jeu.

Lorsque tous les élèves ont terminé d'écrire leurs questions/réponses et de les corriger, demander à ceux-ci de les inscrire sur des cartons que les joueurs pourront piger lorsqu'ils joueront. D'un côté, ils doivent inscrire la question et de l'autre, la réponse.

Pour jouer, les élèves auront besoin d'un dé, des questions/réponses et de la planche de jeu fournie. Demandez à chaque joueur d'utiliser leur efface comme pion pour avancer. Le plus jeune des deux joueurs pourra commencer la partie et le gagnant est celui qui réussira à se rendre à la fin en premier.

Réinvestissement :

Si le temps le permet, pourquoi ne pas demander aux élèves d'apporter un jeu de société de la maison pour le faire découvrir à leur camarade lors d'une période de jeux ?

Prénom et nom:

Date:

Mes questions scientifiques

1 Ma 1^{re} question à choix de réponse:

.....
Ma réponse:
.....
.....

2 Ma 2^e question:

.....
Ma réponse:
.....
.....

3 Ma 3^e question:

.....
Ma réponse:
.....
.....

4 Ma 4^e question:

.....
Ma réponse:
.....
.....

5 Ma 5^e question:

.....
Ma réponse:
.....
.....



Prénom et nom:

Date:

6 Ma 6^e question à choix de réponse:

.....
Ma réponse:
.....
.....

7 Ma 7^e question:

.....
Ma réponse:
.....
.....

8 Ma 8^e question:

.....
Ma réponse:
.....
.....

9 Ma 9^e question:

.....
Ma réponse:
.....
.....

10 Ma 10^e question:

.....
Ma réponse:
.....
.....



Prénom et nom:

Date:

11 Ma 11^e question à choix de réponse:

.....
Ma réponse:
.....
.....

12 Ma 12^e question:

.....
Ma réponse:
.....
.....

13 Ma 13^e question:

.....
Ma réponse:
.....
.....

14 Ma 14^e question:

.....
Ma réponse:
.....
.....



